



NAGAREYAMA JONES

流山ジョーンズ

チームIP

齊藤 貴裕

流山ジョーンズに至る背景

☞ エルゲーブーム

- 単純な暇つぶしの内容
- 毎日数回だけ遊ぶ
- キャラをゆっくり育成

☞ 位置ゲーブーム

- 位置情報(GPS)を利用
- 自分の生活エリアとリンク
- スマホで地図を活用

☞ 流山100か所めぐり



- オープンデータを活用



☞ バイラルメディア

- 口コミによる宣伝効果
- SNSを媒体にした拡散
- 様々な角度からの話題



数日毎に追加されるミッション！

NAGAREYAMA JONES

森のまちと蘇る伝説



東深井古墳群ノ謎ヲ追エ！

new

白味酩ノ弍百年ヲ調査セヨ

消えた市野谷と名馬とは

挑戦中一覧

制覇履歴



各種マップ



設定

日常にスリル&サスペンス たまに人情！

おはようジョーンズ。今回は東深井古墳について調査してきてほしいの

公園になっているところだな。でそんなところに何の用があるんだい？

その古墳群のうち七号古墳から出土した埴輪と流山伝説め深い関わりがある可能性があるの

了解したデージー。で、何を確認してくればいいんだい？

出土した埴輪はかなり珍しいものなんだけども、次のいずれからしいんだけども確認して報告してほしいの

了解した。

魚とニワトリの埴輪

マンモスの埴輪

踊る豪族たちの埴輪

このミッションに与えられた時間は、あと6日と12時間よ。調査に成功したらボタンをクリックよジョーンズ

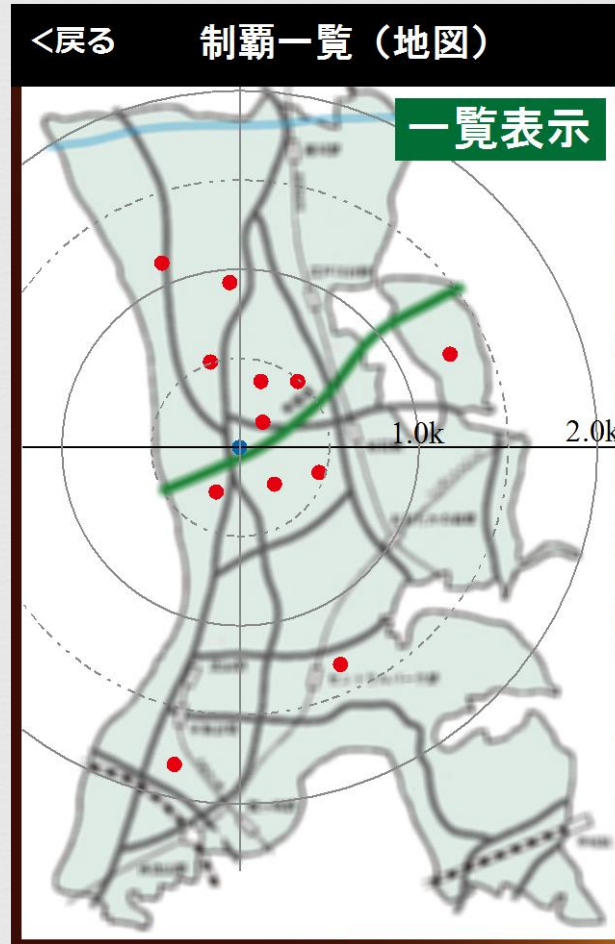
残り6日と12時間45分!!

ある時は流山100箇所めぐりに由来するミッション

ある時は市民イベントへの参加を促すミッション

ある時は災害の仮想体験や過去へのタイムスリップ

お宝をコレクション！



終了したミッション
は早速SNSで共有！



Point:オープンデータで 流山の再発見とSNSでの宣伝

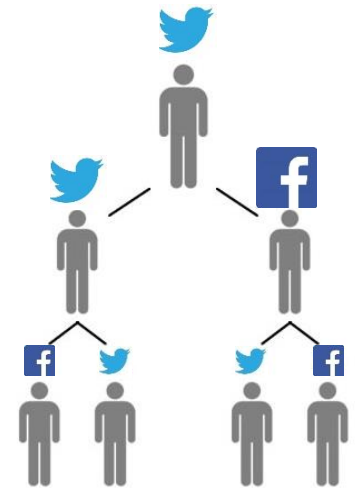
①オープンデータを活用

→流山100箇所めぐりのデータに
物語性を付加することで、
面白さや魅力を演出



②SNS連携で流山の魅力が拡散

→TwitterやFacebookで流山が面白おかしく
口コミ発信されていく
(バイラルメディア化)



Point:市民の日々の運動や 各種イベントへの参加促進

①市民の健康増進

→日常の運動ばかりでなく、
軽い散策の動機づけとして活用



②市民イベントへの参加広報

→流山で行われる各種イベントと
結びついたミッションで、
イベント開催を広報

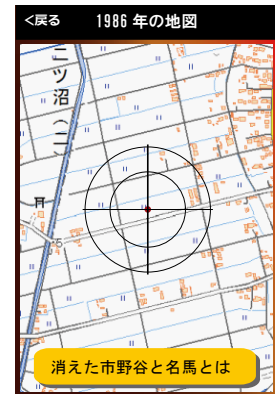


Point:

地図を活用した学習と体験

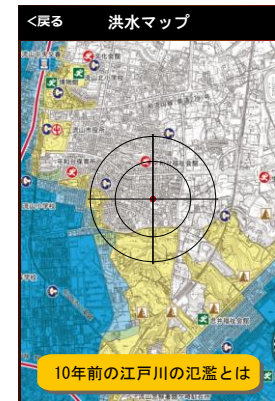
①国土地理院の過去地図を使ったタイムトリップ

→過去の流山を知り、
子供のころの様子を思い出したり、
歴史の勉強が可能



②防災マップを活用した疑似体験

→ハザードマップとリンクしたイベントで、
水害時の浸水状況や、
地震発生時の避難などを疑似体験



おわり



このアプリなら流山が流行ります